

Life of German – Sitzung

06. November 2016

Sitzungsdauer: 19:00 – 20:30 Uhr

Gesamtdauer: 01 Stunden 30 Minuten

Öffentliches Sitzungsprotokoll

1. Allgemeine Informationen

Zu Beginn wurden einige Informationen und Änderungen der letzten Woche präsentiert.

Unter anderem, dass nun wieder konsequent Changelogs geführt werden, auch wenn es sich nur um Bugfixes handelt. Diese sind im Subforum „Changelogs“ im Neuigkeitenbereich einzusehen.

Weiter wurden in der Version 3.0.2 die Contract-Liste umgeschrieben, sowie das Headshotsystem auf die Special Sniper begrenzt. Das Headshotsystem wird ein bis zwei Wochen laufen und daran wird, anhand des Feedbacks, die Entscheidung angeschlossen, ob das System so belassen wird oder nicht.

Administratoren haben nun die Möglichkeit das Car Terminal-System umzustellen. Sobald die Option im Eventsystem aktiviert ist, kann jeder User sein zerstörtes Fahrzeug von alleine auslösen, egal wie viele SAAP-Mitglieder im Dienst sind.

2. Kommunikation mit der Community

Neben den konsequent geführten Changelogs sollen zukünftig auch öffentliche Sitzungsprotokolle der Teamsitzungen erscheinen. Dies wird, beginnend mit dem Protokoll vom 06.11.2016, getestet.

Ziel ist es, mehr Transparenz in die Sitzungen und die dargelegten und thematisierten Punkte zu bringen. Interne Inhalte werden weiterhin nur im internen Protokoll nachzulesen sein.

Die Protokolle sollen konsequent am Sonntagabend gepostet werden.

3. Communityausschlüsse

Nach der Anregung auf der Sitzung in der letzten Woche wurde ein abschliessendes und bindendes System über den Umgang mit den Communityausschlüssen präsentiert. Dieses wurde ohne Kritik auf der Sitzung angenommen und tritt bei Veröffentlichung in kraft.

4. Userwerbung

Die Belohnung für das Werben eines Users wurde teilweise als unpassend kritisiert. Demzufolge soll diese erneuert werden, wozu einige Möglichkeiten diskutiert werden.

Dies soll eine weitere Anregung schaffen neue User zu akquirieren und für das Werben belohnt zu werden.

Weitere Punkte für die langfristige Usermotivation wurden vorgebracht und besprochen. Die Details sind bis auf Weiteres intern.

5. Ranggrafiken für Streamer im Forum

Im Forum hatten die User, die das Projekt offiziell als Streamer unterstützen, vorübergehend Ranggrafiken erhalten. Diese wurden auf der Sitzung einstimmig als unpassend abgelehnt und wurden demzufolge wieder entfernt.