

Life of German – Sitzung

20. November 2016

Sitzungsdauer: 19:00 – 20:30 Uhr

Gesamtdauer: 01 Stunden 30 Minuten

Öffentliches Sitzungsprotokoll

1. Yakuza Mafia im Kontext der LS-Migration

Es wurde noch einmal festgehalten, dass die Yakuza Mafia nach LS verschoben und in die neue Fraktionsgetagorie der Gangs fällt. In diesem Zusammenhang wird die Base in LS auch eine offene Base sein, in Anlehnung an ein Ganggebiet, wie man es von der Grove Street und den FrontYard Ballas kennt.

Über den neuen Namen wird, unter Einbezug der Fraktion, in entschieden, sobald die Umsiedlung durchgeführt wird.

2. Deaktivierung und Teilumwandlung des SAAPs

Die Fraktion SAAP wird in der jetzigen Form bis auf Weiteres deaktiviert. Ihre Funktionen werden teilweise abgeändert bzw. auf ein Minimum reduziert und in die Fraktion Trucker integriert. In diesem Zusammenhang wird die Fraktion Trucker in Absprache mit den zuständigen Leadern der beiden Fraktionen umbenannt in „San Andreas Logistik und Abschleppdienst“.

Das Notfallkit kann nun als User immer verwendet werden. Auch können Privat- und Fraktionsfahrzeuge jederzeit selbstständig vom Eigentümer/Fraktionsmitglied am Car Terminal ausgelöst werden.

Die Funktion des Abschleppens geht auf den San Andreas Logistik und Abschleppdienst über. Weitere Funktionen, wie das Rufen eines Abschleppers und die Logs im CP werden nachgereicht.

3. Änderungen am Bedürfnissystem

Der Verlust von HP soll zukünftig nur noch geschehen, wenn die Hygiene unter 70% sinkt. Demzufolge wird auch das Waschen und die Toilettennutzung ab 70% möglich sein.

Bei der Nutzung von einem Joint soll die Laune auf 100% gesetzt werden. Heroin soll dahingehend ansprechender gestaltet werden, dass die HP auf 100 gesetzt werden.

Eine dritte Droge soll eingeführt werden. Diese soll aus Heroin und den Chemikalien der Schmuggler herstellbar sein und dem Spieler 25 Armor (Weste) geben. Dabei kann ein Armor-Wert von 100 nicht überschritten werden.

In diesem Zusammenhang wird die Anzahl der Westen pro WT auf generell 2 gesetzt, unabhängig von der Memberanzahl. Die vorhandenen Westen werden mit dem Wechselkurs von einer Weste zu vier Heroineinheiten in synthetisches Heroin umgewandelt.

Die Überdosis-Variable wird direkt nach der Entzugskur genullt. Weiterhin sollen die Suchtattacken nicht mehr so häufig einsetzen.

4. Kick wegen Inaktivität

Die Zeit, nach der man wegen Inaktivität gekickt wird, wird auf 30 Minuten erhöht.

5. Wanteds abtauchen

Zukünftig wird das Abtauchen von Wanteds nur noch in LS und den umliegenden Gebieten, nicht mehr in SF und LV möglich sein.

6. Spawnchange

Aufgrund von Userwünschen wird ein Spawnchangesystem eingeführt. Es ist so konzipiert, dass man auswählen kann, ob man beim Login an der letzten Position, oder am Haus, das man besitzt oder in dem man eingemietet ist, spawnt.

Falls man sich innerhalb von 20 Minuten nach dem Logout oder mit Wanteds einloggt, spawnt man immer am Logoutpunkt.

7. Anpassungen im Inventarsystem

Als ausstehende, jedoch nicht sehr wichtig priorisierte Punkte, fehlen im Inventarsystem noch die Möglichkeit, die ausgewählten Waffen zurück in das Inventar zu legen, die Shortcuts permanent zu speichern und die Umwandlung des Waffenlagers der Fraktionen in ein erweitertes Fraktionsinventar.

8. Jobsubventionierung

Die Jobs sollen, je nach Notwendigkeit, eine Möglichkeit der Subventionierung erhalten. Wie dieses System en detail umgesetzt wird, ist noch offen.

9. Vorschlagsforum

Ein spezielles Subforum für Vorschläge wurde thematisiert, allerdings abgelehnt. Der Bugtracker ist der Ort, an dem die Vorschläge eingereicht, bewertet und diskutiert werden können. In der Vergangenheit und auch aktuell wurden einige Vorschläge im Bugtracker umgesetzt, was auch weiterhin passieren wird.

10. Businessfight

Im Businessfight wird die Abfrage, ob der Businessbesitzer online ist, entfallen. Somit sind die einzigen Voraussetzungen für den Businessfight die Anzahl der Fraktionsmitglieder und die 24h-Grenze.

Abschliessend möchte ich noch einmal darauf hinweisen, dass viele hier erwähnte Änderungen erst beschlossen und noch nicht umgesetzt sind. Was bereits umgesetzt ist, kann im aktuellen Changelog nachgelesen werden.