

Life of German

12. Februar 2012

Admin- /Supportersitzung: 18:30-20:42 Uhr

Gesamtdauer: 2 Stunden 12 Minuten

Administratoren- / Supportersitzung

Öffentliche Fassung

1. Waffenverstärkung

Die MP5 soll aus dem Verstärkungsprogramm entfernt werden.

2. Immobilien-Mindestaktivität

Da viele Immobilienbesitzer die Strategie verfolgen, die derzeitige Mindestaktivitätsdefinition (Ab zwei Wochen Inaktivität wird Haus oder Business entfernt) ausnutzen, wird jeweils eine weitere Bedingung eingeführt!

a) Business: Die Besitzer müssen einen minimalen 14-Tages-Durchschnitt von 1,5 Stunden besitzen.

b) Haus: Die Besitzer müssen einen minimalen 14-Tages-Durchschnitt von 0,5 Stunden besitzen.

3. Beschwerdebestimmung

a) Beschwerden können vom Beschwerdesteller spätestens vor der Urteilsverkündung **und** Vergabe der Bestrafung zurückgezogen werden.

4. Öffentliche Userprotokolle

Es wurde als förderlich eingestuft, auch vorläufige Entscheidungen von den Adminsitzungen zu veröffentlichen. Ab sofort werden diese, wie im Adminbereich, in einem Thread als PDF-Dateien veröffentlicht.

5. Hanfpflanzung

Das Anbauen der Pflanzen ineinander oder das Übereinanderstapeln von Hanfpflanzen ist verboten.

6. Spawnkill

Aufgrund von Beschwerdekomplikationen soll im Script zukünftig bei den durch die Regeln definierten „Spawns“ ein Spawnschutz für eine Minute mit Textdraw aktiviert werden.

7. Waffentransporte

- a) Die Hitmans bekommen einen Waffentransporter, die Order-Pakete werden entfernt.
- b) Die Entfernung zum Abladepunkt soll bei allen Fraktionen angeglichen werden (FBI, Triaden, Army, Grove Street)
- c) Das Abladen des Waffentransportes in der Base soll zehn Sekunden dauern.
- d) Das FBI und die Army erhalten als Spawnwaffe lediglich den Schlagstock.
- e) Staatsfraktionsmitglieder dürfen keine anderen Waffentransporter benutzen als den eigenen, als Bonus zum Ausgleich erhalten diese jedoch dreifach soviel Waffen.

8. Armyheal

Das vor längerem geplante Feature in Kooperation mit den Sanitätern wird nicht mehr eingebaut, da eine Heilfunktion den Armys ungerechte Vorteile bietet.

9. Definition Kampfsituation

Eine Kampfsituation fängt nun bereits mit dem gerichteten Zielen auf eine Person an. Als Ausnahme gilt die Schussbereitschaft der Staatsfraktionen auf Wanted.

10. Hacken

Das Hacken von Toren für Hitmans ist bereits ein Akt der Aggression und kann als Beginn einer Kampfsituation (Beispiel: Fraktionsgate) gewertet werden.

11. Interior-/Port- Switch

Das permanente Nutzen der Eingabetaste bei Ein- / Ausgängen oder sonstigen Portbefehlen ist unzulässig, da man in gewisser Weise unerreichbar für andere User ist.

12. Stellen-Befehl

Bei „/hup“ sollen die Waffen nicht mehr automatisch entzogen werden. Die Staatsfraktionen haben dafür den Befehl „/take“!

13. KH Zeit

Da derzeit die KH-Zeit immer noch nicht bei Neustart wieder gesetzt wird, soll das in der nächsten Version eingebaut werden.

14. Bündnissystem Gangs & Mafien

Das Bündnissystem der Gangs & Mafien soll aufgrund von ungleicher Verteilung abgeschafft werden.

15. Gangwar Gangs & Mafien

- a) Auf dem Weg zum und im Gangwar dürfen die beteiligten Fraktionen von Anderen nicht angegriffen werden.
- b) Die Belohnung für den Gewinn von Gangwar, die Auszahlung an Waffen, soll abgeändert werden. Die Mitgliederzahl, die am Gangwar teilnehmen, soll am Anfang gezählt und nicht mehr erneuert werden. Grund ist das Ausnutzen von Logouts, damit die gegnerische Fraktion nicht die bestimmte Menge an Waffen erhält.

16. Abführen von Wanted

Staatsfraktionen haben nun die Pflicht vor dem Abführen und der Weiterfahrt im Auto Auskünfte über den Wantedgrund zu geben. Dies muss nur bei Aufforderungen durch den Wanted geschehen.

17. Triaden

Um eine Gerechtigkeit bei der Vergabe von Waffen zwischen den anderen Gangs & Mafien zu erreichen, wird die Tec9 der Triaden durch eine MP5 ersetzt.

18. Forum Benutzertitel

Die Benutzertitel im Forum müssen mit gewöhnlicher und gut lesbarer Schrift verfasst werden. In einer späteren CP-Version ist die automatische Vergabe von Benutzertiteln geplant.

Anwesend

Projektleitung: Codename

Administratoren: Comet, Belthazor, D35tr03r (bis 19:16 Uhr), Cre4zykiller, GoDLiiKe, Jeepfan, PloXx, Masterblaster, Saccarsi, SigmaMastermind (bis 20:36 Uhr), Wowka_K, Lantianer, headhunter (ab 20:07 Uhr), SamH (ab 20:14 Uhr)

Supporter: HunterZz, LoW_GraVitY, Maya, EISzapfen (ab 20:21 Uhr)

Abwesend

Projektleitung: /

Administratoren: /

Supporter: Peanuts., KoLLeGaH (anfänglich da)

Protokollführung: Lantianer